# KUIS PERTEMUAN 7

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NIM** | : | 2118006 |
| **Nama** | : | Mikhael Christian |
| **Kelas** | : | A |
| **Asisten Lab** | : | Naufal Dhiaurrafif (2218059) |

1. **Tabel Asset**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Asset | Jenis | Keterangan |
| 1 |  | Player | Orang yang memainkan sebuah permainan game. Player bisa dikategorikan menjadi beberapa, seperti single-player dan multi-player. |
| 2 |  | Property | Properti biasanya digunakan dengan fungsi untuk memperindah suasana dalam game. |
| 3 |  | Checkpoint | Biasanya jika player menemukan checkpoint, maka ada beberapa kemungkinan. Salah satunya adalah berpindah ke level selanjutnya |
| 4 |  | Obstacle | Dalam game, setiap level memiliki kesulitannya tersendiri. Salah satu aspek yang membuat level menjadi sulit adalah sebuah obstacle atau rintangan. |